



REGULAMENTO

1 INTRODUÇÃO

A primeira edição da Olimpíada Científica Ecoinnovar: *“Ideias e Soluções que Transformam o Futuro”* reunirá estudantes do ensino fundamental e ensino médio de escolas públicas e privadas do Brasil.

2 OBJETIVOS

O principal objetivo da Olimpíada Científica Ecoinnovar consiste em desenvolver o conhecimento, o espírito de equipe, a criatividade, a inovação e a sustentabilidade nos níveis de ensino fundamental e médio por meio do desenvolvimento de atividades socioambientais contribuindo, assim, para a construção de uma sociedade transformadora.

Além disso, busca promover o intercâmbio, a divulgação e o estímulo à produção de conhecimento, propostas e soluções que contribuam para o desenvolvimento de novas ideias, iniciativas e a construção de alianças para a sustentabilidade e a inovação, estimulando a escolha de carreiras científico-tecnológicas que contribuam para o desenvolvimento econômico, social e ambiental.

3 FORMATO

A 1ª Olimpíada Científica Ecoinnovar será realizada em formato híbrido e contará com seis etapas:

ETAPA 1 - Inscrição das equipes (online)

A inscrição das equipes é gratuita e ocorrerá exclusivamente por meio do site www.olimpiada.ecoinnovar.com. A(a) professor(a) orientador(a) deverá realizar um cadastro no site da olimpíada e, posteriormente, realizar a inscrição informando a categoria (ensino fundamental ou ensino médio), bem como os demais dados solicitados, incluindo o termo de autorização de uso de imagem de cada integrante da equipe. Será por meio desta plataforma que as tarefas deverão ser entregues, exclusivamente.

As equipes interessadas em participar da olimpíada deverão ser compostas por:

- Professor(a) orientador(a) - obrigatório
- Professor(a) colaborador(a) - opcional
- Até 4 estudantes de mesmo nível de ensino (fundamental ou médio) e da mesma escola.

É incentivada a formação de equipes diversas, com representatividade de estudantes do sexo feminino e masculino, pessoas indígenas, negras, com deficiência, provenientes de contextos de baixo IDHM.

Além disso, não terá número limite para a inscrição de equipes por escola, desde que cada aluno participe apenas de um projeto.

ETAPA 2 - Quiz (online)

A equipe deverá responder um quiz de perguntas disponibilizado na plataforma. As questões do quiz abordarão assuntos apresentados em materiais disponibilizados no site da olimpíada.

Nesta etapa, as equipes serão avaliadas conforme o número de acertos nas respostas do quiz.

ETAPA 3 - Entrevista com ex-aluno (online)

A equipe deverá elaborar um roteiro e entrevistar um ex-aluno da escola que trabalhe, atualmente, em alguma atividade que envolva a área de inovação e/ou sustentabilidade. A entrevista deverá ser gravada em vídeo e postada no Youtube com visibilidade "Não listado". O link do vídeo deverá ser enviado pela plataforma da Olimpíada e a gravação deve ter duração máxima de 15 minutos.

Nesta etapa, as equipes serão avaliadas considerando: a aderência aos eixos temáticos da inovação e da sustentabilidade; a pertinência e relevância do conteúdo abordado; a criatividade da abordagem (formato, condução da entrevista); a originalidade da proposta; e a concisão e clareza da comunicação (roteiro, linguagem e edição).

ETAPA 4 - Ação socioambiental (online)

A equipe deverá planejar e realizar uma ação social voltada a uma instituição beneficente, a uma comunidade em situação de vulnerabilidade social da cidade ou na própria escola. Essa ação deverá ser registrada por meio de fotos, vídeos e/ou documento e enviada pela plataforma em arquivo único. Caso seja vídeo, sugere-se a realização do mesmo procedimento da etapa anterior. Caso necessite enviar mais de um arquivo, sugere-se que estes arquivos sejam colocados em uma pasta no Google Drive e se envie o link desta pasta (não esquecer de disponibilizar o acesso para qualquer pessoa com o link).

A avaliação das equipes nessa etapa contemplará os seguintes critérios: aderência aos eixos temáticos da inovação e da sustentabilidade; pertinência e relevância da ação proposta; criatividade da abordagem; originalidade na concepção e execução; clareza na apresentação e no registro da atividade; potencial de impacto e transformação social.

ETAPA 5 - Workshop (online)

Será ofertado para a equipe um workshop virtual de capacitação sobre as temáticas inovação, sustentabilidade e modelo de negócios. Nesta etapa, as equipes serão avaliadas com base no número de integrantes presentes.

ETAPA 6 - Projeto de produto inovador e sustentável (online e presencial)

Na última etapa do evento, as equipes finalistas deverão desenvolver um projeto de um produto inovador e sustentável que atenda alguma demanda da sociedade. A equipe deverá enviar um resumo do projeto desse produto (uma página) pela plataforma da olimpíada.

As equipes serão avaliadas nessa etapa a partir da: aderência aos eixos temáticos da inovação e da sustentabilidade; pertinência e relevância; criatividade da abordagem; originalidade; aplicabilidade.

As equipes finalistas apresentarão seus projetos, de forma online ou presencial (a critério de cada equipe), durante o 27º Encontro Internacional sobre Gestão Empresarial e Meio Ambiente da FEA/USP – ENGEMA (São Paulo), ocasião em que serão divulgados os vencedores e realizada a premiação.

4 PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

A equipe será avaliada a partir da finalização de cada etapa de acordo com pontuação da Tabela 1 a seguir.

As etapas 2 a 5 serão avaliadas com uma nota de 0 a 100 de acordo com os critérios mencionados e serão eliminadas as equipes com nota inferior a 70 pontos. Na etapa 5, ainda, serão classificadas somente 5 equipes de cada categoria (fundamental e médio) com as maiores pontuações gerais (soma das pontuações das etapas 2 a 5). Ao final desta etapa, as equipes finalistas estarão classificadas para a etapa final (etapa 6) e serão anunciadas durante o 14º Fórum Internacional Ecoinnovar (evento online) e no site da olimpíada.

A etapa 6 será avaliada com uma nota de 0 a 600 pontos, também, de acordo com os critérios já apresentados. Após esta etapa, serão anunciadas as 3 equipes vencedoras em cada categoria (fundamental e médio) a partir da soma das pontuações de todas as etapas (etapa 2 a 6) durante o 27º Encontro Internacional sobre Gestão Empresarial e Meio Ambiente da FEA/USP - ENGEMA e no site da olimpíada.

Tabela 1 – Pontuação

ETAPAS	PONTUAÇÃO	CARÁTER	CLASSIFICAÇÃO
ETAPA 1 – Inscrição das equipes	sem pontuação	Eliminatório	Equipes devidamente inscritas
ETAPA 2 – Quiz	100 pontos	Eliminatório	Equipes com 70 pontos ou mais nesta etapa
ETAPA 3 – Entrevista com ex-aluno	100 pontos	Eliminatório	Equipes com 70 pontos ou mais nesta etapa
ETAPA 4 – Ação socioambiental	100 pontos	Eliminatório	Equipes com 70 pontos ou mais nesta etapa
ETAPA 5 – Workshop	100 pontos	Eliminatório	Equipes com 70 pontos ou mais nesta etapa
ETAPA 6 – Projeto de produto inovador e sustentável	600 pontos	Classificatório	3 maiores pontuações gerais em cada categoria

5 PREMIAÇÃO

Serão premiados com bolsas de Iniciação Científica Júnior (ICJ) do Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq) pelo período de 12 meses, os 4 estudantes de cada uma das 6 equipes vencedoras (3 de cada categoria). Além disso, serão distribuídos medalhas e certificados a todos os integrantes das equipes que alcançarem entre o primeiro e o terceiro lugar de cada categoria. Além disso, a escola representada pela equipe campeã de cada categoria também ganhará um certificado. A Tabela 2, a seguir, apresenta uma síntese da premiação.

Tabela 2 – Premiação

CATEGORIA	PREMIAÇÃO	
Ensino Fundamental	1º Lugar	4 bolsas de Iniciação Científica Júnior do CNPq + certificado para a equipe e escola + medalhas
	2º Lugar	4 bolsas de Iniciação Científica Júnior do CNPq + certificado para a equipe e escola + medalhas
	3º Lugar	4 bolsas de Iniciação Científica Júnior do CNPq + certificado para a equipe e escola + medalhas
Ensino Médio	1º Lugar	4 bolsas de Iniciação Científica Júnior do CNPq + certificado para a equipe e escola + medalhas
	2º Lugar	4 bolsas de Iniciação Científica Júnior do CNPq + certificado para a equipe e escola + medalhas
	3º Lugar	4 bolsas de Iniciação Científica Júnior do CNPq + certificado para a equipe e escola + medalhas

Ressalta-se, ainda, que para o recebimento das bolsas, os estudantes vencedores estão sujeitos ao atendimento de critérios estabelecidos pelo CNPq, dentre eles o envio correto da documentação e a exigência do estudante ser de escola pública. A Olimpíada Científica Ecoinnovar não se responsabiliza pela não autorização da bolsa caso haja descumprimento desses requisitos por parte do estudante.

6 CRONOGRAMA

O cronograma da 1ª Olimpíada Científica Ecoinnovar está disposto a seguir, conforme Tabela 3.

Tabela 3 – Cronograma

ETAPAS	DATAS
ETAPA 1 – Inscrição das equipes	01/08/2025 a 05/09/2025
ETAPA 2 – Quiz	08/09/2025 a 12/09/2025
ETAPA 3 – Entrevista com ex-aluno	15/09/2025 a 19/09/2025
ETAPA 4 – Ação socioambiental	22/09/2025 a 12/10/2025
ETAPA 5 – Workshop	16/10/2025 a 17/10/2025
Divulgação das equipes finalistas	17/10/2025
ETAPA 6 – Projeto inovador e sustentável	18/10/2025 e 16/11/2025
Apresentação dos projetos e divulgação das equipes vencedoras	05/12/2025

7 DISPOSIÇÕES GERAIS

- O cronograma poderá sofrer alterações conforme decisão da comissão organizadora da olimpíada. Essas alterações, caso ocorram, serão divulgadas no site e nas redes sociais da olimpíada.
- Os casos não previstos nestas normas serão resolvidos pela comissão organizadora da olimpíada.
- Os participantes da olimpíada autorizam a utilização de seu nome e/ou imagem, sem que isto acarrete ônus aos integrantes da comissão organizadora e as instituições promotoras.
- Ao se inscrever para participar desta chamada, o(a) participante declara ter pleno conhecimento da legislação aplicável e concorda integralmente com as disposições do

presente regulamento. Caberá ao Professor Orientador observar outros cuidados éticos, incluindo a obtenção de autorização dos responsáveis legais para a participação de crianças e adolescentes entre 13 e 18 anos, em conformidade com o Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA – Lei nº 8.069/1990).